

Studiedag Informatica en Informatiekunde

**MAAK
KENNIS**

Programma

Tijd	Onderdeel	Zaal
Vanaf 09.15 uur	Inloop	
09.40 - 09.55 uur	Opening en welkom	Galloway
10.00 - 11.30 uur	Parallele sessies	
	Besloten sessies	
	Communicatievaardigheden IB1402	15
	Ethiek in digitale innovatie IB3902	17
	Model-Driven Development IB0502	Dexter 13 & 14
	Premaster AI: wiskunde voor Machine Learning IB3702	16
	Security en IT IB1802	22
	System Verification and Testing IM0903	Dexter 24
	Open sessies	
	Academisch schrijven met LaTeX	19
	Afstudeerbijeenkomst Software Engineering & Computer Science	11 & 12
	AI in Industry	Galloway
	Startbijeenkomst voorbereiden afstuderen Ba Informatica	18
11.45 - 12.30 uur	Plenaire sessie	Galloway
	Keynote: 'Programming in non-English: beyond translating keywords'	
	Babbelen met studievereniging TouW	Foyer
12.30 - 13.30 uur	Lunchpauze	Galloway
	Certificaatuitreiking 'Uitnodigende exacte vakken' (13 - 13.25)	Foyer
	Maak je eigen deepfake video	Foyer
	Studieadvies	Foyer
13.30 - 15.00 uur	Parallele sessies	
	Besloten sessies	
	AppLab IB2602	13
	Bayesian Reasoning and Learning IM0902	24
	Communicatievaardigheden IB1402	15
	Gedistribueerde algoritmen IB2302	17
	Inleiding Informatiekunde IB0202	19
	Practicum ontwerpen en implementeren IB1202	16
	Premaster AI: Logica	18
	Open sessies	
	Afstudeerbijeenkomst Software Engineering & Computer Science	11 & 12
	Bachelor Informatica VAF/AF intervisie IB9902	22
	Het lezen van academische artikelen met SAM	Galloway
	Software testen	26
15.00 - 16.00 uur	Afsluiting	Borreluurtje

Volgende studiedag: vrijdag 8 september 2023

Plenaire sessie

Programming in non-English: beyond translating keywords

Alaaeddin Swidan

Billions of people around the world do not speak English, and as such (learning) programming presents a higher barrier, since most programming languages are based on English. Several programming languages, mostly educational ones, have aimed to localize different parts: from keywords to production and from numerals to error-messages. In this presentation, we will discuss the design challenges involved in localizing a programming language, with a particular focus on our experience in creating Hedy, a gradual programming language aimed at children, to work effectively in multiple languages. During the presentation, we will delve into how Hedy has successfully implemented localization in multiple languages, with a particular focus on the Arabic language, and showcase its potential to make programming more accessible and inclusive to individuals who do not speak English.

Afstudeerbijeenkomst Master CS / SE

Deze bijeenkomsten zijn bedoeld voor alle vergevorderde studenten van de master-opleidingen Software Engineering en Computer Science die bezig zijn in het afstudeertraject of zich hierop oriënteren. Een aantal afstudeerders zal hun onderzoek presenteren en er is volop gelegenheid tot het stellen van vragen over het afstuderen en het uitwisselen van best-practices.

Ochtendsessie 1

1. A new method towards applying Choreographic Programming

Marco Brink

2. Implementing a protocol language in Truffle

Jeroen Resoort

3. Rest Architecture Style in Intelligent Tutoring Systems

Alfredo Sanchez

4. How to find vulnerabilities in the SIMATIC PLC S7 Communication protocol with fuzzing?

Maurice Joren

Ochtendsessie 2

1. Interoperability between speech generating devices and interactive whiteboards

Nadine Kole

2. Research improving the bug detection ability of TESTAR by using the historical bug database of DigiOffice

Robin Bouwmeester

3. Online assessment of security requirements for higher education

Robbie Luijben

Middagsessie 1

Voorzitter:

1. Secure document scanning and sharing

Jan Ouwehand

2. Protecting Smart Contracts on the Ethereum Blockchain

Martin Broers

3. Misconceptions about design patterns

Anne Erdtsieck

Middagsessie 2

Voorzitter:

1. **Developing a game to enhance awareness of deepfake by adolescents on Tiktok**
Samuel Derous
 2. **Architectural evolution in open-source software**
Floris Hooijmans
 3. **When Gameplay Talks: Detecting Text Written in Games using Game Mechanics**
Brent Van Handenhove
-

IB2302 Gedistribueerde algoritmen

Sung Shik Jongmans

Het is handig (maar niet verplicht) als je voor deze bijeenkomst jouw laptop meeneemt, zodat je eventueel geholpen kunt worden om de practicumsoftware te installeren.

Het lezen academische artikelen met SAM

Tanja Vos & Frouke Hermens

Een belangrijk onderdeel van een universitaire studie is het leren lezen van wetenschappelijke artikelen. Deze sessie zal ingegaan op wat er bekend is over waarom dit vaak als moeilijk ervaren wordt. Ook zal ingegaan worden op welke methoden er bestaan om artikelen te leren lezen. Een van de voorgestelde methoden zullen we samen direct proberen toe te passen op een wetenschappelijk artikel.

IB0502 Model-driven development

Jesse Heyninck

Deze bijeenkomst is bedoeld voor studenten die de cursus Model-Driven Development volgen. Er zal een korte demonstratie van de cursussoftware Cathedron worden gegeven, waarna de deelnemers onder begeleiding de software kunnen gaan installeren op een persoonlijke laptop. Wellicht kunnen problemen met installatie en gebruik direct worden opgelost!

Studieadvies bachelor en master

Caroline Benjamins en Janine Bulten-Voncken

Heb je vragen over je studie, loop je ergens tegen aan, heb je hulp nodig bij jouw planning of wil je gewoon even met ons kennis maken, spreek ons gewoon aan (mits we niet te druk bezig zijn met organisatorische bezigheden ☺). Dat kan in principe de hele dag, maar in de pauze hebben we speciaal tijd (en ruimte in de foyer) voor jullie ingepland.